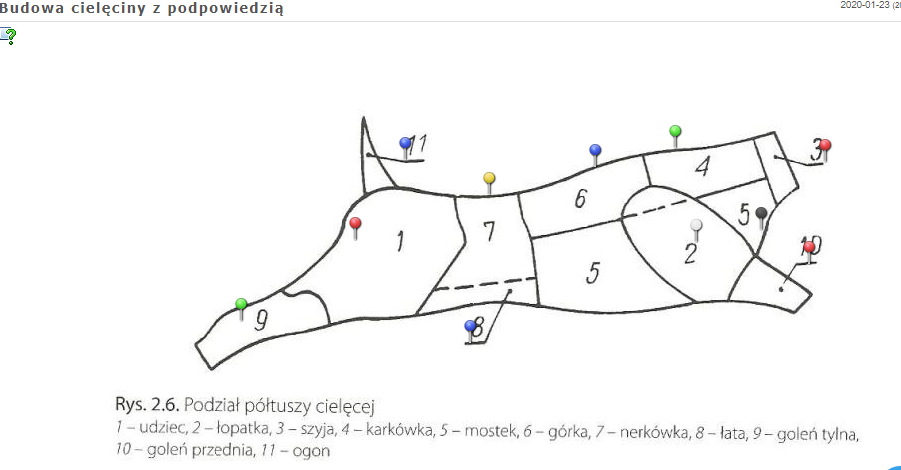
Po zalogowaniu się możemy wybrać interesujące nas treści.



I przechodzimy do gotowych zadań udostępnionych przez użytkowników Learning Apps.

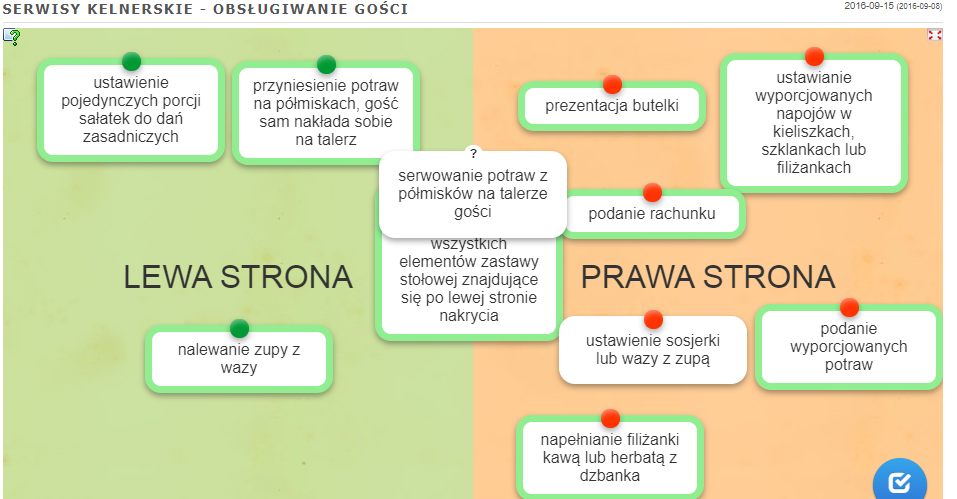
Możemy omówić rozbiór tusz zwierząt rzeźnych korzystając z ćwiczenia pasujące pary.



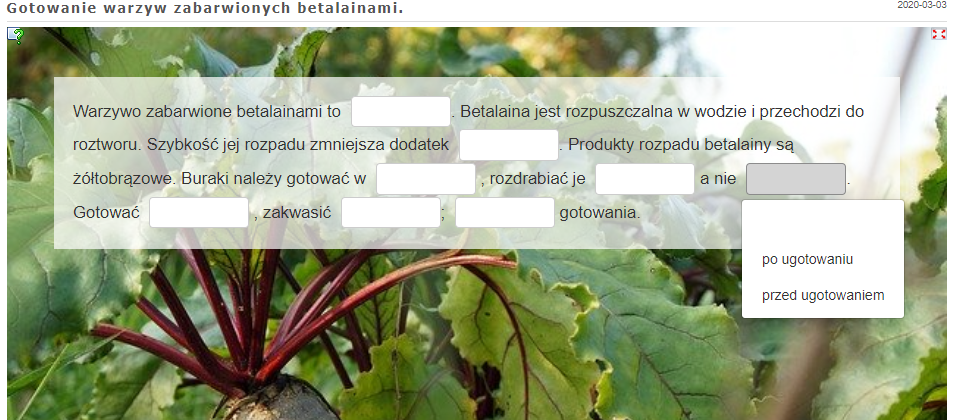
Kolejnym ciekawym ćwiczeniem jest milioner np. o treściach związanych z warzywami. Uczniowie odpowiadając na kolejne pytania zdobywają coraz większą ilość wirtualnych monet.



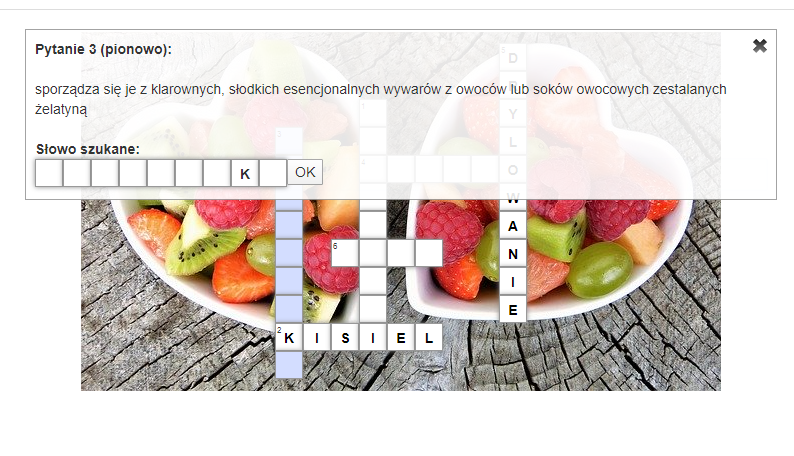
Ćwiczenia z grupowania na przykładzie powtórzenia czynności kelnerskich z prawej lub lewej strony gościa.



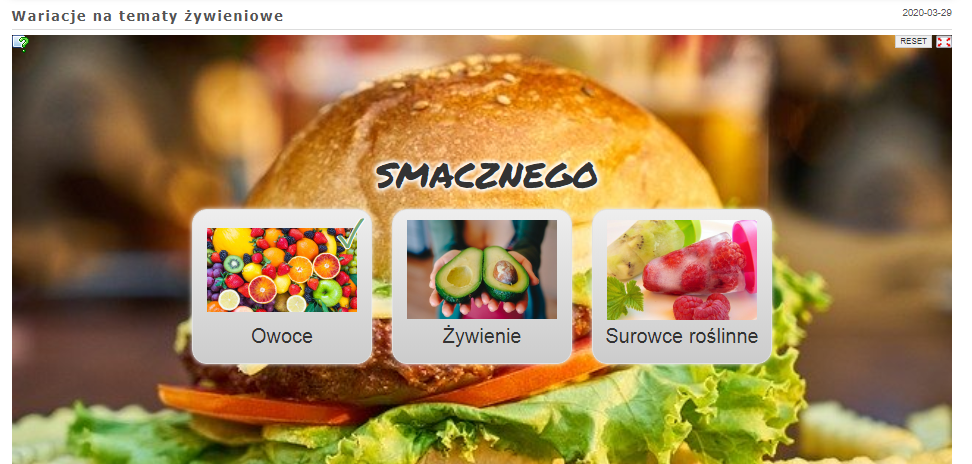
W aplikacji znajdziemy również zadania z lukami, w których uczniowie powinni uzupełnić prawidłowo tekst, wybierając z kilku możliwych do użycia słów.



Do lekcji powtórzeniowych możemy wykorzystać na przykład krzyżówkę. Tutaj na przykładzie potraw z owoców.



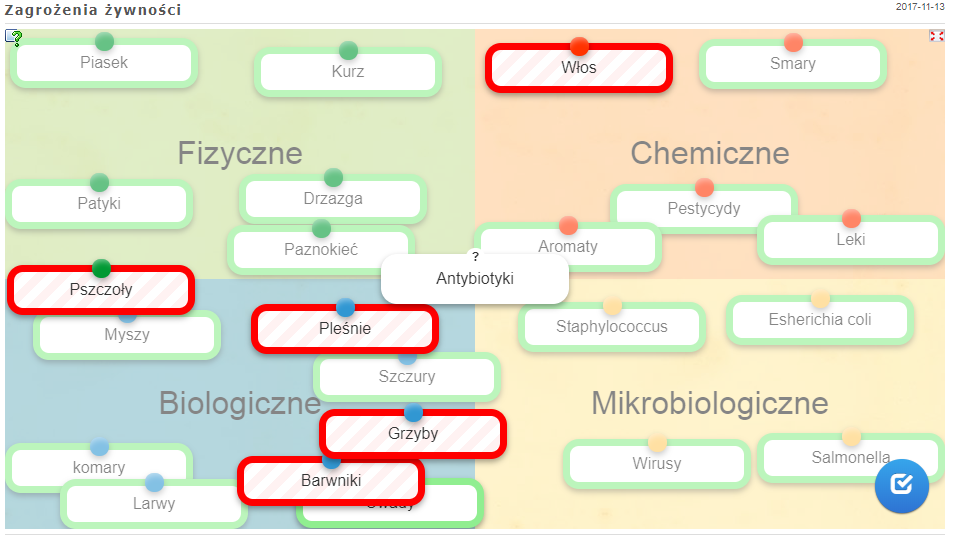
Możemy również stworzyć kombinację 3 ćwiczeń i spiąć je jako pojedyncze ćwiczenie, co jest szczególnie przydatne podczas prowadzenia lekcji bez konieczności szukania poszczególnych elementów. Poniżej przykład mojego autorstwa.



<https://learningapps.org/watch?v=pwpft2a7n20>

Dla osób zainteresowanych podaję link do stworzonych przeze mnie ćwiczeń.

Najważniejsza, moim zdaniem w aplikacji Learning Apps jest informacja zwrotna jaką otrzymuje uczeń w trakcie wykonywania ćwiczeń.



W tym przypadku odpowiedzi błędne zaznaczono na czerwono.