

7. Nowoczesne technologie, bezpieczeństwo w sieci, multimedia, zajęcia komputerowe

IV.7.1. Technologie 3D wspomagające edukację	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program Drukarki i pióra drukujące 3D w szkole Technologia 3D w edukacji włączającej Wspomaganie nauczania przedmiotowego technologią 3D Aktywizacja uczniów z wykorzystaniem technologii 3D</p> <p>Liczba godzin: 4 Termin: wrzesień 2024 Prowadzący Dariusz Piekarz</p>	stacjonarnie

IV.7.2. Canva – darmowy graficzny edytor online do wykorzystania przez uczniów i nauczycieli	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program Zakładanie konta na portalu canva.com, przegląd i konfiguracja jego ustawień Szablony, zdjęcia, czcionki – sposoby ich praktycznego wykorzystania Tworzenie grafik do druku: logo, ulotka, wizytówka, prezentacja Tworzenie animacji i prostych materiałów wideo Udostępnianie utworzonych prac do odczytu i dalszej pracy zespołowej</p> <p>Liczba godzin: 6 Termin: Prowadzący Marek Suckiel</p>	stacjonarnie

IV.7.3. Canva – darmowy graficzny edytor online do wykorzystania przez uczniów i nauczycieli	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: e-learning</p> <p>Program Zakładanie konta na portalu canva.com, przegląd i konfiguracja jego ustawień Szablony, zdjęcia, czcionki – sposoby ich praktycznego wykorzystania Tworzenie grafik do druku: logo, ulotka, wizytówka, prezentacja Tworzenie animacji i prostych materiałów wideo Udostępnianie utworzonych prac do odczytu i dalszej pracy zespołowej</p> <p>Liczba godzin: 20 Termin: Prowadzący Marek Suckiel</p>	e-learning

IV.7.4. Aplikacja Canva w edukacji

Adresat: zainteresowani nauczyciele
Forma zajęć: webinarium

Program

Podstawowe funkcje aplikacji Canva
Tworzenie logo
Wykonywanie nadruków
Opracowanie infografiki
Tworzenie plakatu reklamowego
Opracowanie prezentacji i filmów

Liczba godzin: 4

Termin: październik 2024

Prowadzący Dariusz Piekarz

webinarium

IV.7.5. Zabawa i nauka - darmowe programy do wykorzystania z tablicą lub monitorem interaktywnym

Adresat: zainteresowani nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej
Forma zajęć: e-learning

Program

Darmowe aplikacje do pracy bez dostępu do Internetu
Portale online w edukacji multimedialnej
Przekształcenie Windowsa w androida (emulator androida)
Wykorzystanie darmowych aplikacji („apek”) w pracy z monitorem, tabletem, smartfonem z systemem Android

Liczba godzin: 20

Termin:

Prowadzący Marek Suckiel

e-learning

IV.7.6. Każda lekcja może być inna. Przygotowywanie własnych materiałów multimedialnych

Adresat: zainteresowani nauczyciele
Forma zajęć: e-learning

Program

LearningApps.org – portal do przygotowywanie materiałów multimedialnych online
Free Cam – tworzenie lekcji, pokazów video z przygotowanych materiałów na komputerze
Active Presenter - narzędzie do tworzenie prezentacji, szkoleń, symulacji

Liczba godzin: 20

Termin:

Prowadzący Marek Suckiel

e-learning

IV.7.7. Tablica lub monitor interaktywny w edukacji wczesnoszkolnej

Adresat: zainteresowani nauczyciele
Forma zajęć: stacjonarne

Program

Tablica a monitor interaktywny – różnice i podobieństwa
Darmowe materiały wspierające proces dydaktyczny niewymagające dostępu do Internetu
Portale i strony internetowe zawierające propozycje zajęć (tworzenie puzzli, komiksów, malowanek, gier edukacyjnych)
Tworzenie własnych materiałów multimedialnych

Liczba godzin: 6

Termin:

Prowadzący Marek Suckiel

stacjonarnie

IV.7.8. Aplikacja MS Teams w pracy nauczyciela

Adresat: zainteresowani nauczyciele
Forma zajęć: stacjonarne

Program

Organizacja zajęć z wykorzystaniem MS Teams. Planowanie i prowadzenie spotkań
Publikacja materiałów dydaktycznych. Wykorzystanie notesu zajęć
Moduły zadań i prac domowych. Konsultacje z uczniami w MS Teams
Nadzór nauczyciela nad sprawnym prowadzeniem zajęć

Liczba godzin: 6

Termin: marzec 2025

Prowadzący Dariusz Piekarz

stacjonarnie

IV.7.9. Multimedialne wsparcie procesu dydaktycznego

Adresat: zainteresowani nauczyciele
Forma zajęć: stacjonarne

Program

Podstawowe funkcje tablicy interaktywnej i monitora interaktywnego
Korzystanie z wizualizera i tabletu graficznego
Wykorzystanie okularów VR w wirtualnych laboratoriach
Publikacja treści dydaktycznych w szkolnych serwisach internetowych
Narzędzia e-learningu w praktyce szkolnej

Liczba godzin: 6

Termin: maj 2025

Prowadzący Dariusz Piekarz

stacjonarnie

IV.7.10. Roboty Ozobot w edukacji

Adresat: nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej i informatyki
Forma zajęć: stacjonarne

Program

Funkcje robotów Ozobot
Metody programowania robotów Ozobot
Przykłady wykorzystania robotów Ozobot w edukacji
Edukacja włączająca z wykorzystaniem robotów Ozobot

Liczba godzin: 4
Termin: marzec 2025
Prowadzący: Dariusz Piekarz

stacjonarnie

IV.7.11. Nieznane możliwości znanego komputera

Adresat: zainteresowani nauczyciele
Forma zajęć: e-learning

Program

Praktyczne wykorzystanie w swojej pracy zasobów systemu operacyjnego Windows 11
Wykorzystanie darmowych programów i portali Internetowych na lekcjach przedmiotowych
Wyszukiwanie i pobieranie darmowych aplikacji na Androida do wykorzystania w pracy z telefonem, tabletem lub monitorem interaktywnym

Liczba godzin: 20
Termin:
Prowadzący: Marek Suckiel

e-learning

IV.7.12. Sztuczna inteligencja wspomagająca edukację

Adresat: zainteresowani nauczyciele
Forma zajęć: stacjonarne

Program

AI w edukacji
Wybrane narzędzia wykorzystujące sztuczną inteligencję
Opracowanie materiałów dydaktycznych
Wspomaganie nauczania przedmiotowego z wykorzystaniem AI

Liczba godzin: 6
Termin: listopad 2024
Prowadzący: Dariusz Piekarz

stacjonarnie

IV.7.13. Co nauczyciel powinien wiedzieć o sztucznej inteligencji?

Adresat: zainteresowani nauczyciele

Forma zajęć: e-learning

Program

Podstawowe informacje na temat AI

Możliwości wykorzystania AI w pracy nauczyciela

Liczba godzin: 10

Termin: styczeń 2025

Prowadząca: Anna Walkowiak

e-learning

IV.7.14. Tworzenie filmów dydaktycznych

Adresat: zainteresowani nauczyciele

Forma zajęć: stacjonarne

Program

Podstawowe funkcje bezpłatnych programów do obróbki filmów

Zasady cyfrowej obróbki obrazu z wykorzystaniem komputera i miksera wizyjnego

Tworzenie filmu dydaktycznego

Dodawanie dźwięku, narracji i animacji komputerowych

Liczba godzin: 6

Termin: grudzień 2024

Prowadzący: Dariusz Piekarz

stacjonarnie