

4.Religia

V.4.1. Sketchnoting - wizualne notatki na lekcji religii

Adresat: nauczyciele religii w szkole podstawowej i ponadpodstawowej

Forma zajęć: webinarium

Program

Czym jest myślenie wizualne?

Jak wykorzystać proste rysunki podczas zajęć lekcyjnych?

Tworzymy własny bank ikon oraz obrazków

Liczba godzin: 3

Termin: 25 września 2024 godz.16.00

Prowadzący Kazimierz Raczyński

webinarium

V.4.2. Wykorzystanie gry terenowej na lekcji religii

Adresat: nauczyciele religii w szkole podstawowej i ponadpodstawowej

Forma zajęć: webinarium

Program

Omówienie propozycji gier terenowych w Koszalinie i w regionie (geocaching, TRInO)

Projektowanie elementów własnej gry terenowej

Liczba godzin: 3

Termin: 16 października 2024 godz.16.00

Prowadzący Kazimierz Raczyński

webinarium

V.4.3. Myślenie projektowe na lekcji religii

Adresat: nauczyciele religii

Forma zajęć: e-learning

Program

Design Thinking w praktyce szkolnej

Etapy myślenia projektowego

Przykłady i inspiracje

Liczba godzin: 10

Termin: 23.10.2024 - 6.11.2024

Prowadzący Kazimierz Raczyński

e-learning

V.4.4. Mapy myśli oraz mapy koncepcyjne na lekcji religii

Adresat: nauczyciele religii w szkole podstawowej i ponadpodstawowej

Forma zajęć: webinarium

Program

Czym jest mapowanie i jak je wykorzystać w procesie nauczania i uczenia się

Tworzenie map myśli oraz map koncepcyjnych

Uczenie się przez budowanie bloków - klocki Clics

Liczba godzin: 3

Termin: 30 października 2024 godz.16.00

Prowadzący Kazimierz Raczyński

webinarium

V.4.5. Budowanie motywacji i zaangażowania uczniów podczas lekcji religii	
Adresat: nauczyciele religii Forma zajęć: e-learning Program Co współczesna nauka mówi o motywacji? Sposoby, metody i narzędzia budowania motywacji i zaangażowania uczniów Jak motywować do pracy zespołowej? Liczba godzin: 5 Termin: od 6 listopada 2024 Prowadzący Kazimierz Raczyński	e-learning
V.4.6. Rutyny krytycznego myślenia na lekcji religii	
Adresat: nauczyciele religii Forma zajęć: e-learning Program Czym jest myślenie krytyczne? Wszechstronny rozwój kompetencji 4K Przykładowe rutyny i inspiracje do wykorzystania na lekcji religii Liczba godzin: 5 Termin: od 27 listopada 2024 Prowadzący Kazimierz Raczyński	e-learning
V.4.7. „Graj i sprawdzaj” - tworzenie gier planszowych i wykorzystanie ich w procesie sprawdzania nabytej wiedzy i umiejętności	
Adresat: nauczyciele religii Forma zajęć: e-learning Program Gry planszowe w szkole i na lekcji. Proces projektowania gry planszowej: plansza, karty oraz elementy pomocnicze. Testowanie gry Liczba godzin: 10 Termin: luty 2025 Prowadzący Kazimierz Raczyński	e-learning
V.4.8. Porozmawiajmy o cyfrowej higienie na lekcji religii	
Adresat: nauczyciele religii w szkole podstawowej i ponadpodstawowej Forma zajęć: webinarium Program Bezpieczeństwo w sieci i kształtowanie pozytywnych nawyków cyfrowych Odnalezienie cyfrowej równowagi pomiędzy aktywnościami w sieci i poza nią Liczba godzin: 3 Termin: marzec 2025 Prowadzący Kazimierz Raczyński	webinarium

V.4.9. Porozmawiajmy o wartościach na lekcji religii

Adresat: nauczyciele religii

Forma zajęć: webinarium

Program

Skala wartości Rokeacha

Jakimi wartościami kierują się nasi uczniowie?

Metody aktywizujące wspomagające przeprowadzenie lekcji na temat wartości: metaplan, piramida wartości, spacer po galerii (Gallery Walk), LEGO LOGOS, klocki Clics

Liczba godzin: 3

Termin: kwiecień 2025

Prowadzący Kazimierz Raczyński

webinarium