

4. Religia

V.4.1. Sketchnoting - wizualne notatki na lekcji religii	
Adresat: nauczyciele religii w szkole podstawowej i ponadpodstawowej Forma zajęć: webinarium Program Czym jest myślenie wizualne? Jak wykorzystać proste rysunki podczas zajęć lekcyjnych? Tworzymy własny bank ikon oraz obrazków Liczba godzin: 3 Termin: 25 września 2024 godz.16.00 Prowadzący Kazimierz Raczyński	webinarium
V.4.2. Wykorzystanie gry terenowej na lekcji religii	
Adresat: nauczyciele religii w szkole podstawowej i ponadpodstawowej Forma zajęć: webinarium Program Omówienie propozycji gier terenowych w Koszalinie i w regionie (geocaching, TRInO) Projektowanie elementów własnej gry terenowej Liczba godzin: 3 Termin: 16 października 2024 godz.16.00 Prowadzący Kazimierz Raczyński	webinarium
V.4.3. Myślenie projektowe na lekcji religii	
Adresat: nauczyciele religii Forma zajęć: e-learning Program Design Thinking w praktyce szkolnej Etapy myślenia projektowego Przykłady i inspiracje Liczba godzin: 10 Termin: 23.10.2024 - 6.11.2024 Prowadzący Kazimierz Raczyński	e-learning
V.4.4. Mapy myśli oraz mapy koncepcyjne na lekcji religii	
Adresat: nauczyciele religii w szkole podstawowej i ponadpodstawowej Forma zajęć: webinarium Program Czym jest mapowanie i jak je wykorzystać w procesie nauczania i uczenia się Tworzenie map myśli oraz map koncepcyjnych Uczenie się przez budowanie bloków - klocki Clics Liczba godzin: 3 Termin: 6 listopada 2024 godz.16.00 Prowadzący Kazimierz Raczyński	webinarium

V.4.5. Budowanie motywacji i zaangażowania uczniów podczas lekcji religii	
<p>Adresat: nauczyciele religii</p> <p>Forma zajęć: e-learning</p> <p>Program Co współczesna nauka mówi o motywacji? Sposoby, metody i narzędzia budowania motywacji i zaangażowania uczniów Jak motywować do pracy zespołowej?</p> <p>Liczba godzin: 5</p> <p>Termin: od 13 listopada 2024</p> <p>Prowadzący Kazimierz Raczyński</p>	e-learning

V.4.6. Rutyny krytycznego myślenia na lekcji religii	
<p>Adresat: nauczyciele religii</p> <p>Forma zajęć: e-learning</p> <p>Program Czym jest myślenie krytyczne? Wszechstronny rozwój kompetencji 4K Przykładowe rutyny i inspiracje do wykorzystania na lekcji religii</p> <p>Liczba godzin: 5</p> <p>Termin: od 4 grudnia 2024</p> <p>Prowadzący Kazimierz Raczyński</p>	e-learning

V.4.7. „Graj i sprawdzaj” - tworzenie gier planszowych i wykorzystanie ich w procesie sprawdzania nabytej wiedzy i umiejętności	
<p>Adresat: nauczyciele religii</p> <p>Forma zajęć: e-learning</p> <p>Program Gry planszowe w szkole i na lekcji. Proces projektowania gry planszowej: plansza, karty oraz elementy pomocnicze. Testowanie gry</p> <p>Liczba godzin: 10</p> <p>Termin: luty 2025</p> <p>Prowadzący Kazimierz Raczyński</p>	e-learning

V.4.8. Porozmawiajmy o cyfrowej higienie na lekcji religii	
<p>Adresat: nauczyciele religii w szkole podstawowej i ponadpodstawowej</p> <p>Forma zajęć: webinarium</p> <p>Program Bezpieczeństwo w sieci i kształtowanie pozytywnych nawyków cyfrowych Odnalezienie cyfrowej równowagi pomiędzy aktywnościami w sieci i poza nią</p> <p>Liczba godzin: 3</p> <p>Termin: marzec 2025</p> <p>Prowadzący Kazimierz Raczyński</p>	webinarium

V.4.9. Porozmawiajmy o wartościach na lekcji religii

Adresat: nauczyciele religii

Forma zajęć: webinarium

Program

Skala wartości Rokeacha

Jakimi wartościami kierują się nasi uczniowie?

Metody aktywizujące wspomagające przeprowadzenie lekcji na temat wartości: metaplan, piramida wartości, spacer po galerii (Gallery Walk), LEGO LOGOS, klocki Clics

Liczba godzin: 3

Termin: kwiecień 2025

Prowadzący Kazimierz Raczyński

webinarium