

7. Informatyka, technika

V.7.1. Zmiany w podstawie programowej z informatyki w szkole podstawowej i ponadpodstawowej	
<p>Adresat: nauczyciele informatyki</p> <p>Forma zajęć: webinarium</p> <p>Program</p> <p>Dlaczego podstawa programowa została zmieniona?</p> <p>Jakie zmiany są wprowadzono w podstawie programowej?</p> <p>Jak pracować w nowym roku szkolnym uwzględniając proponowane zmiany?</p> <p>Podręczniki</p> <p>Liczba godzin: 3</p> <p>Termin: wrzesień 2024</p> <p>Prowadzący Dariusz Piekarz</p>	webinarium
V.7.2. Druk 3D w praktyce szkolnej	
<p>Adresat: nauczyciele techniki i informatyki</p> <p>Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program</p> <p>Budowa i funkcjonowanie drukarek 3D</p> <p>Opracowanie grafiki na potrzeby wydruku 3D</p> <p>Programowanie drukarek 3D</p> <p>Liczba godzin: 6</p> <p>Termin: wrzesień 2024</p> <p>Prowadzący Dariusz Piekarz</p>	stacjonarnie
V.7.3. Programowanie w języku Python	
<p>Adresat: nauczyciele informatyki</p> <p>Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program</p> <p>Składnia języka programowania Python</p> <p>Operatory i zmienne w języku Python</p> <p>Operacje decyzyjne i pętle</p> <p>Implementacja wybranych algorytmów w języku Python</p> <p>Liczba godzin: 6</p> <p>Termin: październik 2024</p> <p>Prowadzący Dariusz Piekarz</p>	stacjonarnie
V.7.4. Arduino w praktyce szkolnej	
<p>Adresat: nauczyciele techniki i informatyki</p> <p>Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program</p> <p>Budowa i funkcjonowanie platformy Arduino</p> <p>Moduły główne i rozszerzenia, czujniki i dodatkowe akcesoria</p> <p>Podstawy programowania mikrokontrolerów Arduino</p> <p>Liczba godzin: 6</p> <p>Termin: listopad 2024</p> <p>Prowadzący Dariusz Piekarz</p>	stacjonarnie
V.7.5. Tworzenie stron internetowych	
<p>Adresat: nauczyciele informatyki</p> <p>Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program</p> <p>Zasady funkcjonowania systemów zarządzania treścią CMS</p> <p>Oprogramowanie do tworzenia serwisów www</p> <p>Systemy CMS w praktyce szkolnej</p> <p>Liczba godzin: 6</p> <p>Termin: luty 2025</p> <p>Prowadzący Dariusz Piekarz</p>	stacjonarnie

V.7.6. Programowanie w Scratch

Adresat: nauczyciele informatyki

Forma zajęć: stacjonarne

Program

Funkcjonowanie aplikacji Scratch

Zasady programowania w Scratch

Realizacja podstawy programowej z informatyki z wykorzystaniem aplikacji Scratch

Liczba godzin: 6

Termin: kwiecień 2025

Prowadzący Dariusz Piekarz

stacjonarnie