

7. Nowoczesne technologie, bezpieczeństwo w sieci, multimedia, zajęcia komputerowe

IV.7.1. Technologie 3D wspomagające edukację	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program Drukarki i pióra drukujące 3D w szkole Technologia 3D w edukacji włączającej Wspomaganie nauczania przedmiotowego technologią 3D Aktywizacja uczniów z wykorzystaniem technologii 3D</p> <p>Liczba godzin: 4 Termin: 28 września 2023 Prowadzący Dariusz Piekarz</p>	stacjonarnie
IV.7.2. Darmowe aplikacje Google w pracy nauczyciela	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: e-learning</p> <p>Program Zakładanie i konfiguracja konta w darmowych aplikacjach Google Poziomy udostępniania plików i folderów Przegląd i instalowanie darmowych aplikacji Google Tworzenie ankiet i testów w Formularzach Google Podstawy pracy w arkusz kalkulacyjny Google Konto i kanał na YouTube</p> <p>Liczba godzin: 20 Termin: wrzesień 2023 Prowadzący Marek Suckiel</p>	e-learning
IV.7.3. Jak szybko i łatwo przygotować ankiety i testy w szkole. Wykorzystanie formularzy Google	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: webinarium</p> <p>Program Typy pytań do wykorzystania w formularzu. Import pytań z innych formularzy Ankieta a test – różnice i podobieństwa. Przegląd i analiza odpowiedzi Dodawanie współpracowników</p> <p>Liczba godzin: 4 Termin: 21 października 2023 Prowadzący Marek Suckiel</p>	webinarium

IV.7.4. Arkusz kalkulacyjny w pracy nauczyciela

Adresat: zainteresowani nauczyciele

Forma zajęć: stacjonarne

Program

Arkusz kalkulacyjny MS Excel 2013 a LibreOffice Calc
Menu górne, podręczne i paski narzędziowe
Tworzenie i konfiguracja wykresów
Sortowanie i filtrowanie danych
Formuły obliczeniowe i przydatne funkcje

Liczba godzin: 6

Termin: 28 października 2023

Prowadzący Marek Suckiel

stacjonarnie

IV.7.5. Arkusz Google w praktyce dla nauczyciela

Adresat: zainteresowani nauczyciele

Forma zajęć: webinarium

Program

Przegląd narzędzi menu głównego i paska narzędzi arkusza
Tworzenie i konfigurowanie wykresów
Sortowanie i filtrowanie danych
Formuły obliczeniowe i przydatne funkcje
Analiza testu i ankiety

Liczba godzin: 4

Termin: 4 listopada 2023

Prowadzący Marek Suckiel

webinarium

IV.7.6. Darmowe aplikacje Google w praktyce

Adresat: zainteresowani nauczyciele

Forma zajęć: stacjonarne

Program

Zakładanie, konfiguracja i ustawienia konta
Przegląd darmowych aplikacji Google
Tworzenie ankiet i testów
Wykresy i obliczenia w arkuszu kalkulacyjnym Google
Kanał na YouTube, konfiguracja i zarządzanie kanałem

Liczba godzin: 6

Termin: 18 listopada 2023

Prowadzący Marek Suckiel

stacjonarnie

IV.7.7. Gimp – podstawy grafiki komputerowej	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: e-learning</p> <p>Program Instalacja oraz konfiguracja programu i jego podstawowych narzędzi Wykorzystywanie najważniejszych narzędzi rysowania Podstawy retuszu i usuwania niechcianych obiektów ze zdjęć Praca z warstwami, maskami, zaznaczeniami i przekształceniami Wykorzystanie filtrów, gradientów i korekty kolorów Techniki pracy z tekstem</p> <p>Liczba godzin: 20 Termin: listopad 2023 Prowadzący Marek Suckiel</p>	e-learning

IV.7.8. Canva – darmowy graficzny edytor online do wykorzystania przez uczniów i nauczycieli	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program Zakładanie konta na portalu canva.com, przegląd i konfiguracja jego ustawień Szablony, zdjęcia, czcionki – sposoby ich praktycznego wykorzystania Tworzenie grafik do druku: logo, ulotka, wizytówka, prezentacja Tworzenie animacji i prostych materiałów wideo Udostępnianie utworzonych prac do odczytu i dalszej pracy zespołowej</p> <p>Liczba godzin: 6 Termin: 2 grudnia 2023 Prowadzący Marek Suckiel</p>	stacjonarnie

IV.7.9. Tworzenie filmów dydaktycznych	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program Podstawowe funkcje bezpłatnych programów do obróbki filmów Zasady cyfrowej obróbki obrazu z wykorzystaniem komputera i miksera wizyjnego Tworzenie filmu dydaktycznego Dodawanie dźwięku, narracji i animacji komputerowych</p> <p>Liczba godzin: 6 Termin: 9 grudnia 2023 r. Prowadzący Dariusz Piekarz</p>	stacjonarnie

IV.7.10. Zabawa i nauka - darmowe programy do wykorzystania z tablicą lub monitorem interaktywnym	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej Forma zajęć: e-learning</p> <p>Program Darmowe aplikacje do pracy bez dostępu do Internetu Portale online w edukacji multimedialnej Przekształcenie Windowsa w androida (emulator androida) Wykorzystanie darmowych aplikacji („apek”) w pracy z monitorem, tabletem, smartfonem z systemem Android</p> <p>Liczba godzin: 20 Termin: styczeń 2024 Prowadzący Marek Suckiel</p>	e-learning

IV.7.11. Każda lekcja może być inna. Przygotowywanie własnych materiałów multimedialnych	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: e-learning</p> <p>Program LearningApps.org – portal do przygotowywanie materiałów multimedialnych online Free Cam – tworzenie lekcji, pokazów video z przygotowanych materiałów na komputerze Active Prezenter - narzędzie do tworzenie prezentacji, szkoleń, symulacji</p> <p>Liczba godzin: 20 Termin: marzec 2024 Prowadzący Marek Suckiel</p>	e-learning

IV.7.12. Zrób to sam, czyli wykorzystanie edytora Canva do tworzenia plakatów, ulotek i innych projektów graficznych	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: webinarium</p> <p>Program Zakładanie i przegląd ustawień konta na portalu Canva Główne elementy Canva Import własnych materiałów Wykorzystanie szablonów we własnych projektach</p> <p>Liczba godzin: 4 Termin: 17 lutego 2024 Prowadzący Marek Suckiel</p>	webinarium

IV.7.13. Tablica lub monitor interaktywny w edukacji wczesnoszkolnej	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program Tablica a monitor interaktywny – różnice i podobieństwa Darmowe materiały wspierające proces dydaktyczny niewymagające dostępu do Internetu Portale i strony internetowe zawierające propozycje zajęć (tworzenie puzzli, komiksów, malowanek, gier edukacyjnych) Przegląd komercyjnego oprogramowania do pracy z sprzętem interaktywnym Tworzenie własnych materiałów multimedialnych</p> <p>Liczba godzin: 6 Termin: 3 lutego 2024 Prowadzący Marek Suckiel</p>	stacjonarnie
IV.7.14. Aplikacja MS Teams w pracy nauczyciela	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program Organizacja zajęć z wykorzystaniem MS Teams. Planowanie i prowadzenie spotkań Publikacja materiałów dydaktycznych. Wykorzystanie notesu zajęć Moduły zadań i prac domowych. Konsultacje z uczniami w MS Teams Nadzór nauczyciela nad sprawnym prowadzeniem zajęć</p> <p>Liczba godzin: 6 Termin: 16 marca 2024 Prowadzący Dariusz Piekarz</p>	stacjonarnie
IV.7.15. Multimedialne wsparcie procesu dydaktycznego	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program Podstawowe funkcje tablicy interaktywnej i monitora interaktywnego Korzystanie z wizualizera i tabletu graficznego Wykorzystanie okularów VR w wirtualnych laboratoriach Publikacja treści dydaktycznych w szkolnych serwisach internetowych Narzędzia e-learningu w praktyce szkolnej</p> <p>Liczba godzin: 6 Termin: 18 maja 2024 Prowadzący Dariusz Piekarz</p>	stacjonarnie

IV.7.16. Roboty Ozobot w edukacji	
<p>Adresat: nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej i informatyki Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program Funkcje robotów Ozobot Metody programowania robotów Ozobot Przykłady wykorzystania robotów Ozobot w edukacji Edukacja włączająca z wykorzystaniem robotów Ozobot</p> <p>Liczba godzin: 4 Termin: 21 marca 2024 Prowadzący: Dariusz Piekarz</p>	stacjonarnie
IV.7.17. Pierwszy smartfon dziecka – im później, tym lepiej. Dzieci przedszkolne i młodszy uczniowie wobec internetowych zagrożeń	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: webinarium</p> <p>Program Wpływ cyfrowych mediów na rozwój dzieci Przygotowanie dzieci do bezpiecznego korzystania z urządzeń mobilnych i Internetu Poprawne metodycznie wykorzystywanie urządzeń mobilnych przez nauczycieli w pracy z dziećmi Instytucje wspierające dzieci i ich rodziców w sytuacjach zagrożenia</p> <p>Liczba godzin: 4 Termin: 18 października 2023 Prowadząca: Mariola Rink-Przybylska</p>	webinarium
IV.7.18. Zanim prawda włoży buty, kłamstwo obiegnie już cały świat. Jak nie ulec fałszerzom informacji?	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: webinarium</p> <p>Program Dezinformacja – Jak rozpoznać, nie ulec, uniknąć zagrożenia? Specyficzny wyścig zbrojeń twórców i demaskatorów fałszywych informacji Umiejętności krytycznej analizy informacji i trafnego wyszukiwania informacji</p> <p>Liczba godzin: 4 Termin: 14 listopada 2023 Prowadząca: Mariola Rink-Przybylska</p>	webinarium
IV.7.19. Sztuczna inteligencja w edukacji – szanse i zagrożenia	
<p>Adresat: zainteresowani nauczyciele Forma zajęć: e-learning</p> <p>Program AI czyli sztuczna inteligencja w edukacji np. ChatGPT Główna zaleta narzędzi opartych na sztucznej inteligencji w pracy nauczyciela Funkcje oparte na sztucznej inteligencji w Canvie</p> <p>Liczba godzin: 15 Termin: od 24 listopada 2023 Prowadząca: Anna Walkowiak</p>	e-learning

IV.7.20. Dzieci przedszkolne i młodzi uczniowie wobec internetowych zagrożeń

Adresat: zainteresowani nauczyciele

Forma zajęć: e-learning

Program

Wpływ cyfrowych mediów na rozwój dzieci. Istotne wskazówki dla rodziców

Przygotowanie dzieci do bezpiecznego korzystania z urządzeń mobilnych i Internetu. Źródła materiałów

Poprawne metodycznie wykorzystywanie urządzeń mobilnych przez nauczycieli w pracy z dziećmi

Instytucje wspierające dzieci i ich rodziców w sytuacjach zagrożenia

Liczba godzin: 20

Termin: kwiecień 2023

Prowadząca: Mariola Rink-Przybylska

e-learning