

4. Religia

V.4.1. Tworzenie gier miejskich o tematyce religijnej na przykładzie "Wędrówka z św. Janem Pawłem II i bp. Jeżem po Koszalinie"	
<p>Adresat: nauczyciele religii Forma zajęć: webinarium Program Jak zaplanować i przygotować grę miejską? Tworzenie mapy na podstawie openstreetmap.org oraz przygotowanie pytań do punktów kontrolnych Testowanie i ewaluacja gry miejskiej Liczba godzin: 3 Termin: 20 września 2023 godz.16.00 Prowadzący Kazimierz Raczyński</p>	webinarium
V.4.2. Picture book jako narzędzie pracy na lekcji religii	
<p>Adresat: nauczyciele religii Forma zajęć: webinarium Program Czym jest Picture book? Jak wykorzystać edukacyjny potencjał książek obrazkowych na lekcji religii? Gotowe pomysły na lekcje z wykorzystaniem książki obrazkowej Liczba godzin: 3 Termin: 18 października 2023 godz.16.00 Prowadzący Kazimierz Raczyński</p>	webinarium
V.4.3. Jak przygotować i przeprowadzić lekcję religii z elementami interaktywnymi w oparciu o aplikację Nearpod	
<p>Adresat: nauczyciele religii Forma zajęć: webinarium Program Podstawy praca na platformie edukacyjnej Nearpod Tworzenie i przeprowadzenie przykładowej lekcji z Nearpod Liczba godzin: 3 Termin: 8 listopada 2023 godz.16.00 Prowadzący Kazimierz Raczyński</p>	webinarium
V.4.4. Otwarta lekcja religii w ramach awansu zawodowego	
<p>Adresat: nauczyciele religii Forma zajęć: webinarium Program Jak przygotować i przeprowadzić otwartą lekcję? Prezentacja własnego warsztatu oraz ciekawych form pracy Liczba godzin: 3 Termin: 29 listopada 2023 godz.16.00 Prowadzący Kazimierz Raczyński</p>	webinarium

V.4.5. Tworzenie opowieści biblijnych w oparciu o animację poklatkową

Adresat: nauczyciele religii

Forma zajęć: webinarium

Program

Czym jest animacja poklatkowa?

Przygotowanie stanowiska pracy (statyw, aparat) i tworzenie materiałów

Praca w aplikacji qStopMotion oraz Shotcut

Liczba godzin: 3

Termin: 10 stycznia 2024 godz.16.00

Prowadzący Kazimierz Raczyński

webinarium

V.4.6. Sanktuaria i miejsca kultu świętych - praca z wirtualnymi mapami na lekcji religii

Adresat: nauczyciele religii

Forma zajęć: e-learning

Program

Aplikacja Google My Maps.

Wyszukiwanie i tworzenie znaczników na mapie w oparciu o multimedialny materiał (zdjęcia, tekst, film)

Wykorzystanie Google My Maps podczas lekcji w celu prezentowania miejsc kultu świętych

Liczba godzin: 10

Termin: od 4 marca 2024 (platforma)

Prowadzący Kazimierz Raczyński

e-learning