

7. Informatyka, technika

V.7.1. Druk 3D w praktyce szkolnej	
<p>Adresat: nauczyciele techniki i informatyki</p> <p>Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program</p> <p>Budowa i funkcjonowanie drukarek 3D Opracowanie grafiki na potrzeby wydruku 3D Programowanie drukarek 3D</p> <p>Liczba godzin: 6</p> <p>Termin: 30 września 2023</p> <p>Prowadzący Dariusz Piekarz</p>	stacjonarnie
V.7.2. Programowanie w języku Python	
<p>Adresat: nauczyciele informatyki</p> <p>Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program</p> <p>Składnia języka programowania Python Operatory i zmienne w języku Python Operacje decyzyjne i pętle Implementacja wybranych algorytmów w języku Python</p> <p>Liczba godzin: 6</p> <p>Termin 21 października 2023 r.</p> <p>Prowadzący Dariusz Piekarz</p>	stacjonarnie
V.7.3. Arduino w praktyce szkolnej	
<p>Adresat: nauczyciele techniki i informatyki</p> <p>Forma zajęć: stacjonarne</p> <p>Program</p> <p>Budowa i funkcjonowanie platformy Arduino Moduły główne i rozszerzenia Czujniki i dodatkowe akcesoria Podstawy programowania mikrokontrolerów Arduino</p> <p>Liczba godzin: 6</p> <p>Termin: 25 listopada 2023</p> <p>Prowadzący Dariusz Piekarz</p>	stacjonarnie
V.7.4. Edukacja włączająca na zajęciach informatyki	
<p>Adresat: nauczyciele informatyki</p> <p>Forma zajęć: webinarium</p> <p>Program</p> <p>Rola edukacji włączającej w nauczaniu informatyki Dobór metod i form pracy w zespole klasowym Edukacja informatyczna bez barier</p> <p>Liczba godzin: 3</p> <p>Termin: 23 listopada 2023</p> <p>Prowadzący: Dariusz Piekarz</p>	webinarium

V.7.5. Tworzenie stron internetowych

Adresat: nauczyciele informatyki

Forma zajęć: stacjonarne

Program

Zasady funkcjonowania systemów zarządzania treścią CMS

Oprogramowanie do tworzenia serwisów www

Systemy CMS w praktyce szkolnej

Liczba godzin: 6

Termin: 17 lutego 2024

Prowadzący Dariusz Piekarz

stacjonarnie

V.7.6. Programowanie w Scratch

Adresat: nauczyciele informatyki

Forma zajęć: stacjonarne

Program

Funkcjonowanie aplikacji Scratch

Zasady programowania w Scratch

Realizacja podstawy programowej z informatyki z wykorzystaniem aplikacji Scratch

Liczba godzin: 6

Termin: 20 kwietnia 2024

Prowadzący Dariusz Piekarz

stacjonarnie