

## IV.7 Nowoczesne technologie, bezpieczeństwo w sieci, multimedia, zajęcia komputerowe

IV.7.1. Technologie 3D wspomagające edukację	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele <b>Forma zajęć:</b> stacjonarne</p> <p><b>Program</b> Drukarki i pióra drukujące 3D w szkole Technologia 3D w edukacji włączającej Wspomaganie nauczania przedmiotowego technologią 3D Aktywizacja uczniów z wykorzystaniem technologii 3D</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 4 <b>Termin:</b> 28 września 2023 <b>Prowadzący</b> Dariusz Piekarz</p>	<b>stacjonarnie</b>
IV.7.2. Darmowe aplikacje Google w pracy nauczyciela	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele <b>Forma zajęć:</b> e-learning</p> <p><b>Program</b> Zakładanie i konfiguracja konta w darmowych aplikacjach Google Poziomy udostępniania plików i folderów Przegląd i instalowanie darmowych aplikacji Google Tworzenie ankiet i testów w Formularzach Google Podstawy pracy w arkusz kalkulacyjny Google Konto i kanał na YouTube</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 20 <b>Termin:</b> wrzesień 2023 <b>Prowadzący</b> Marek Suckiel</p>	<b>e-learning</b>
IV.7.3. Jak szybko i łatwo przygotować ankiety i testy w szkole. Wykorzystanie formularzy Google	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele <b>Forma zajęć:</b> webinarium</p> <p><b>Program</b> Typy pytań do wykorzystania w formularzu. Import pytań z innych formularzy Ankieta a test – różnice i podobieństwa. Przegląd i analiza odpowiedzi Dodawanie współpracowników</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 4 <b>Termin:</b> 21 października 2023 <b>Prowadzący</b> Marek Suckiel</p>	<b>webinarium</b>

#### IV.7.4. Arkusz kalkulacyjny w pracy nauczyciela

**Adresat:** zainteresowani nauczyciele

**Forma zajęć:** stacjonarne

**Program**

Arkusz kalkulacyjny MS Excel 2013 a LibreOffice Calc

Menu górne, podręczne i paski narzędziowe

Tworzenie i konfiguracja wykresów

Sortowanie i filtrowanie danych

Formuły obliczeniowe i przydatne funkcje

**Liczba godzin:** 6

**Termin:** 28 października 2023

**Prowadzący** Marek Suckiel

stacjonarnie

#### IV.7.5. Arkusz Google w praktyce dla nauczyciela

**Adresat:** zainteresowani nauczyciele

**Forma zajęć:** webinarium

**Program**

Przegląd narzędzi menu głównego i paska narzędzi arkusza

Tworzenie i konfigurowanie wykresów

Sortowanie i filtrowanie danych

Formuły obliczeniowe i przydatne funkcje

Analiza testu i ankiety

**Liczba godzin:** 4

**Termin:** 4 listopada 2023

**Prowadzący** Marek Suckiel

webinarium

#### IV.7.6. Darmowe aplikacje Google w praktyce

**Adresat:** zainteresowani nauczyciele

**Forma zajęć:** stacjonarne

**Program**

Zakładanie, konfiguracja i ustawienia konta

Przegląd darmowych aplikacji Google

Tworzenie ankiet i testów

Wykresy i obliczenia w arkuszu kalkulacyjnym Google

Kanał na YouTube, konfiguracja i zarządzanie kanałem

**Liczba godzin:** 6

**Termin:** 18 listopada 2023

**Prowadzący** Marek Suckiel

stacjonarnie

IV.7.7. Gimp – podstawy grafiki komputerowej	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele  <b>Forma zajęć:</b> e-learning</p> <p><b>Program</b>  Instalacja oraz konfiguracja programu i jego podstawowych narzędzi  Wykorzystywanie najważniejszych narzędzi rysowania  Podstawy retuszu i usuwania niechcianych obiektów ze zdjęć  Praca z warstwami, maskami, zaznaczeniami i przekształceniami  Wykorzystanie filtrów, gradientów i korekty kolorów  Techniki pracy z tekstem</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 20  <b>Termin:</b> listopad 2023  <b>Prowadzący:</b> Marek Suckiel</p>	<b>e-learning</b>

IV.7.8. Canva – darmowy graficzny edytor online do wykorzystania przez uczniów i nauczycieli	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele  <b>Forma zajęć:</b> stacjonarne</p> <p><b>Program</b>  Zakładanie konta na portalu canva.com, przegląd i konfiguracja jego ustawień  Szablony, zdjęcia, czcionki – sposoby ich praktycznego wykorzystania  Tworzenie grafik do druku: logo, ulotka, wizytówka, prezentacja  Tworzenie animacji i prostych materiałów wideo  Udostępnianie utworzonych prac do odczytu i dalszej pracy zespołowej</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 6  <b>Termin:</b> 2 grudnia 2023  <b>Prowadzący:</b> Marek Suckiel</p>	<b>stacjonarnie</b>

IV.7.9. Tworzenie filmów dydaktycznych	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele  <b>Forma zajęć:</b> stacjonarne</p> <p><b>Program</b>  Podstawowe funkcje bezpłatnych programów do obróbki filmów  Zasady cyfrowej obróbki obrazu z wykorzystaniem komputera i miksera wizyjnego  Tworzenie filmu dydaktycznego  Dodawanie dźwięku, narracji i animacji komputerowych</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 6  <b>Termin:</b> 9 grudnia 2023 r.  <b>Prowadzący:</b> Dariusz Piekarz</p>	<b>stacjonarnie</b>

IV.7.10. Zabawa i nauka - darmowe programy do wykorzystania z tablicą lub monitorem interaktywnym	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej  <b>Forma zajęć:</b> e-learning</p> <p><b>Program</b>  Darmowe aplikacje do pracy bez dostępu do Internetu  Portale online w edukacji multimedialnej  Przekształcenie Windowsa w androida (emulator androida)  Wykorzystanie darmowych aplikacji („apek”) w pracy z monitorem, tabletem, smartfonem z systemem Android</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 20  <b>Termin:</b> styczeń 2024  <b>Prowadzący</b> Marek Suckiel</p>	<b>e-learning</b>

IV.7.11. Każda lekcja może być inna. Przygotowywanie własnych materiałów multimedialnych	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele  <b>Forma zajęć:</b> e-learning</p> <p><b>Program</b>  LearningApps.org – portal do przygotowywanie materiałów multimedialnych online  Free Cam – tworzenie lekcji, pokazów video z przygotowanych materiałów na komputerze  Active Prezenter - narzędzie do tworzenie prezentacji, szkoleń, symulacji</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 20  <b>Termin:</b> marzec 2024  <b>Prowadzący</b> Marek Suckiel</p>	<b>e-learning</b>

IV.7.12. Zrób to sam, czyli wykorzystanie edytora Canva do tworzenia plakatów, ulotek i innych projektów graficznych	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele  <b>Forma zajęć:</b> webinarium</p> <p><b>Program</b>  Zakładanie i przegląd ustawień konta na portalu Canva  Główne elementy Canva  Import własnych materiałów  Wykorzystanie szablonów we własnych projektach</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 4  <b>Termin:</b> 23 kwietnia 2024  <b>Prowadzący</b> Marek Suckiel</p>	<b>webinarium</b>

<b>IV.7.13. Tablica lub monitor interaktywny w edukacji wczesnoszkolnej</b>	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele <b>Forma zajęć:</b> stacjonarne</p> <p><b>Program</b> Tablica a monitor interaktywny – różnice i podobieństwa Darmowe materiały wspierające proces dydaktyczny niewymagające dostępu do Internetu Portale i strony internetowe zawierające propozycje zajęć (tworzenie puzzli, komiksów, malowanek, gier edukacyjnych) Przegląd komercyjnego oprogramowania do pracy z sprzętem interaktywnym Tworzenie własnych materiałów multimedialnych</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 6 <b>Termin:</b> 3 lutego 2024 <b>Prowadzący</b> Marek Suckiel</p>	<b>stacjonarnie</b>

<b>IV.7.14. Aplikacja MS Teams w pracy nauczyciela</b>	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele <b>Forma zajęć:</b> stacjonarne</p> <p><b>Program</b> Organizacja zajęć z wykorzystaniem MS Teams. Planowanie i prowadzenie spotkań Publikacja materiałów dydaktycznych. Wykorzystanie notesu zajęć Moduły zadań i prac domowych. Konsultacje z uczniami w MS Teams Nadzór nauczyciela nad sprawnym prowadzeniem zajęć</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 6 <b>Termin:</b> 16 marca 2024 <b>Prowadzący</b> Dariusz Piekarz</p>	<b>stacjonarnie</b>

<b>IV.7.15. Multimedialne wsparcie procesu dydaktycznego</b>	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele <b>Forma zajęć:</b> stacjonarne</p> <p><b>Program</b> Podstawowe funkcje tablicy interaktywnej i monitora interaktywnego Korzystanie z wizualizera i tabletu graficznego Wykorzystanie okularów VR w wirtualnych laboratoriach Publikacja treści dydaktycznych w szkolnych serwisach internetowych Narzędzia e-learningu w praktyce szkolnej</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 6 <b>Termin:</b> 18 maja 2024 <b>Prowadzący</b> Dariusz Piekarz</p>	<b>stacjonarnie</b>

<b>IV.7.16. Roboty Ozobot w edukacji</b>	
<p><b>Adresat:</b> nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej i informatyki  <b>Forma zajęć:</b> stacjonarne</p> <p><b>Program</b>  Funkcje robotów Ozobot  Metody programowania robotów Ozobot  Przykłady wykorzystania robotów Ozobot w edukacji  Edukacja włączająca z wykorzystaniem robotów Ozobot</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 4  <b>Termin:</b> 21 marca 2024  <b>Prowadzący:</b> Dariusz Piekarz</p>	<b>stacjonarnie</b>
<b>IV.7.17. Pierwszy smartfon dziecka – im później, tym lepiej. Dzieci przedszkolne i młodzi uczniowie wobec internetowych zagrożeń</b>	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele  <b>Forma zajęć:</b> webinarium</p> <p><b>Program</b>  Wpływ cyfrowych mediów na rozwój dzieci  Przygotowanie dzieci do bezpiecznego korzystania z urządzeń mobilnych i Internetu  Poprawne metodycznie wykorzystywanie urządzeń mobilnych przez nauczycieli w pracy z dziećmi  Instytucje wspierające dzieci i ich rodziców w sytuacjach zagrożenia</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 4  <b>Termin:</b> 18 października 2023  <b>Prowadząca:</b> Mariola Rink-Przybylska</p>	<b>webinarium</b>
<b>IV.7.18. Zanim prawda włoży buty, kłamstwo obiegnie już cały świat. Jak nie ulec fałszerzom informacji?</b>	
<p><b>Adresat:</b> zainteresowani nauczyciele  <b>Forma zajęć:</b> webinarium</p> <p><b>Program</b>  Dezinformacja – Jak rozpoznać, nie ulec, uniknąć zagrożenia?  Specyficzny wyścig zbrojeń twórców i demaskatorów fałszywych informacji  Umiejętności krytycznej analizy informacji i trafnego wyszukiwania informacji</p> <p><b>Liczba godzin:</b> 4  <b>Termin:</b> 14 listopada 2023  <b>Prowadząca:</b> Mariola Rink-Przybylska</p>	<b>webinarium</b>

#### IV.7.19. Sztuczna inteligencja w edukacji – szanse i zagrożenia

**Adresat: zainteresowani nauczyciele**

**Forma zajęć: e-learning**

**Program**

AI czyli sztuczna inteligencja w edukacji np. ChatGPT

Główna zaleta narzędzi opartych na **sztucznej inteligencji w pracy nauczyciela**

Funkcje oparte na sztucznej inteligencji w Canvie

**Liczba godzin: 15**

**Termin: od 24 listopada 2023**

**Prowadząca Anna Walkowiak**

**e-learning**

#### IV.7.20. Dzieci przedszkolne i młodszy uczniowie wobec internetowych zagrożeń

**Adresat: zainteresowani nauczyciele**

**Forma zajęć: e-learning**

**Program**

Wpływ cyfrowych mediów na rozwój dzieci. Istotne wskazówki dla rodziców

Przygotowanie dzieci do bezpiecznego korzystania z urządzeń mobilnych i Internetu. Źródła materiałów

Poprawne metodycznie wykorzystywanie urządzeń mobilnych przez nauczycieli w pracy z dziećmi

Institucje wspierające dzieci i ich rodziców w sytuacjach zagrożenia

**Liczba godzin: 20**

**Termin: kwiecień 2023**

**Prowadząca Mariola Rink-Przybylska**

**e-learning**